

Lentes - Manual de usuario de Lentes

by Javier Freire Riobó

1. Introducción

Éste es el componente de la aplicación Lentes encargado de lanzar la aplicación, cargar las herramientas o plugins y cargar y guardar la configuración.

La configuración de la aplicación está almacenada en el archivo `Configuracion.properties`. Las distintas variables almacenadas son:

lentes.ModelClass

La clase del componente que implementa el modelo de la aplicación. Se encarga de almacenar el estado de la aplicación y de cargar, guardar y modificar las imágenes.

lentes.ViewClass

La clase del componente que implementa la interfaz de usuario de la aplicación.

model.Herramienta

La herramienta activa por defecto al iniciar la aplicación.

model.Interpolacion

El método de interpolación por defecto al iniciar la aplicación.

view.Path

El path por defecto en donde la interfaz de usuario busca las imágenes.

Las tres últimas variables se actualizan cuando se cierra la aplicación con los valores activos en ese momento. De esta forma, el programa *recuerda* las últimas elecciones del usuario.

Además cada componente puede añadir sus propias propiedades.

Las propiedades por defecto se actualizarán al salir de la aplicación con los valores que haya en ese momento.

2. Configuración

2.1. Como cambiar la interfaz o el modelo

Para cambiar la implementación de la interfaz de usuario o del modelo de la aplicación sólo es

necesario añadir el archivo jar a la carpeta `lib` y editar el archivo de configuración, modificando el valor de la variable `lentes.ViewClass` o `lentes.ModelClass`.

2.2. Como añadir una herramienta

Para instalar una nuevo herramienta es suficiente con dejar el archivo jar en la carpeta `plugins`.

Ahora simplemente debes lanzar la aplicación y podrás disfrutar de tu nueva herramienta.