

Lentes - Manual de usuario de SimpleView

by Javier Freire Riobó

1. Introducción

La aplicación de corrección de imágenes Lentes está estructurada en dos capas: la interfaz de usuario y el modelo de la aplicación.

SimpleView es una implementación de la interfaz de usuario basado en Swing.

Esta interfaz de usuario tiene dos estados:

normal

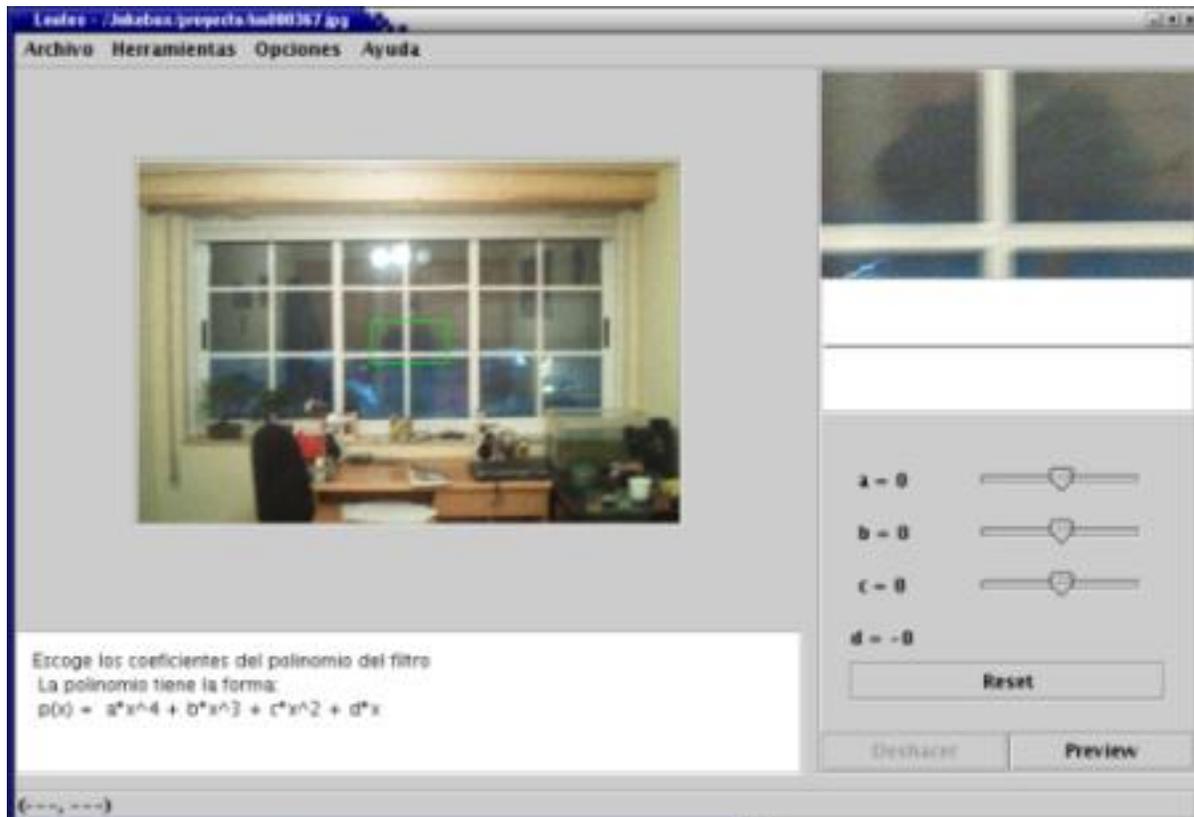
Éste es el estado inicial .

preview

Cuando la interfaz está en este estado se está mostrando una previsualización del filtrado de una imagen.

2. Descripción

Esta aplicación cuenta con un interfaz dividido en varias superficies de trabajo.



2.1. Título

Aquí aparecen los nombres de la aplicación y del fichero de la imagen que se está editando. Además si la imagen ha sido modificada y los cambios no han sido guardados aparecerá un asterisco al lado del nombre del fichero.

2.2. Barra de Menú

Contiene los siguientes menús:

Archivo

Con las opciones de abrir, guardar y salir.

Herramientas

Con las distintas herramientas disponibles.

Interpolación

Con los distintos métodos disponibles de interpolación.

Ayuda

Cotiene la ayuda.

2.3. Visor de imagen

En esta zona se aprecia una visión completa de la imagen. Cuando el interfaz está en modo preview se pueden ver los posibles resultados del filtrado. Y cuando está en modo normal se pueden interaccionar con los elementos gráficos (widgets) de las herramientas.

2.4. Visor de detalle

Cuando el interfaz está en modo normal se aprecia a escala real la zona del visor de imagen enmarcada por un recuadro verde.

2.5. Gráfica

Es la gráfica del error comedido por el objetivo.

2.6. Panel de Herramientas

Emplazamiento del interfaz de la herramienta activa.

Si la herramienta es un filtro añade dos botones que cambian según el estado. En estado normal son:

Deshacer

Deshace los cambios hechos anteriormente.

Preview

Realiza una previsualización de la imagen corregida.

En estado preview son:

Cancelar

Vuelve al estado normal.

Aceptar

Acepta la previsualización y realiza la corrección.

2.7. Ayuda

Panel donde las herramientas muestran información sobre como usarlas.

2.8. Barra de posición

Cuando el ratón se encuentra sobre uno de los visores indica las coordenadas del puntero en

pixels.